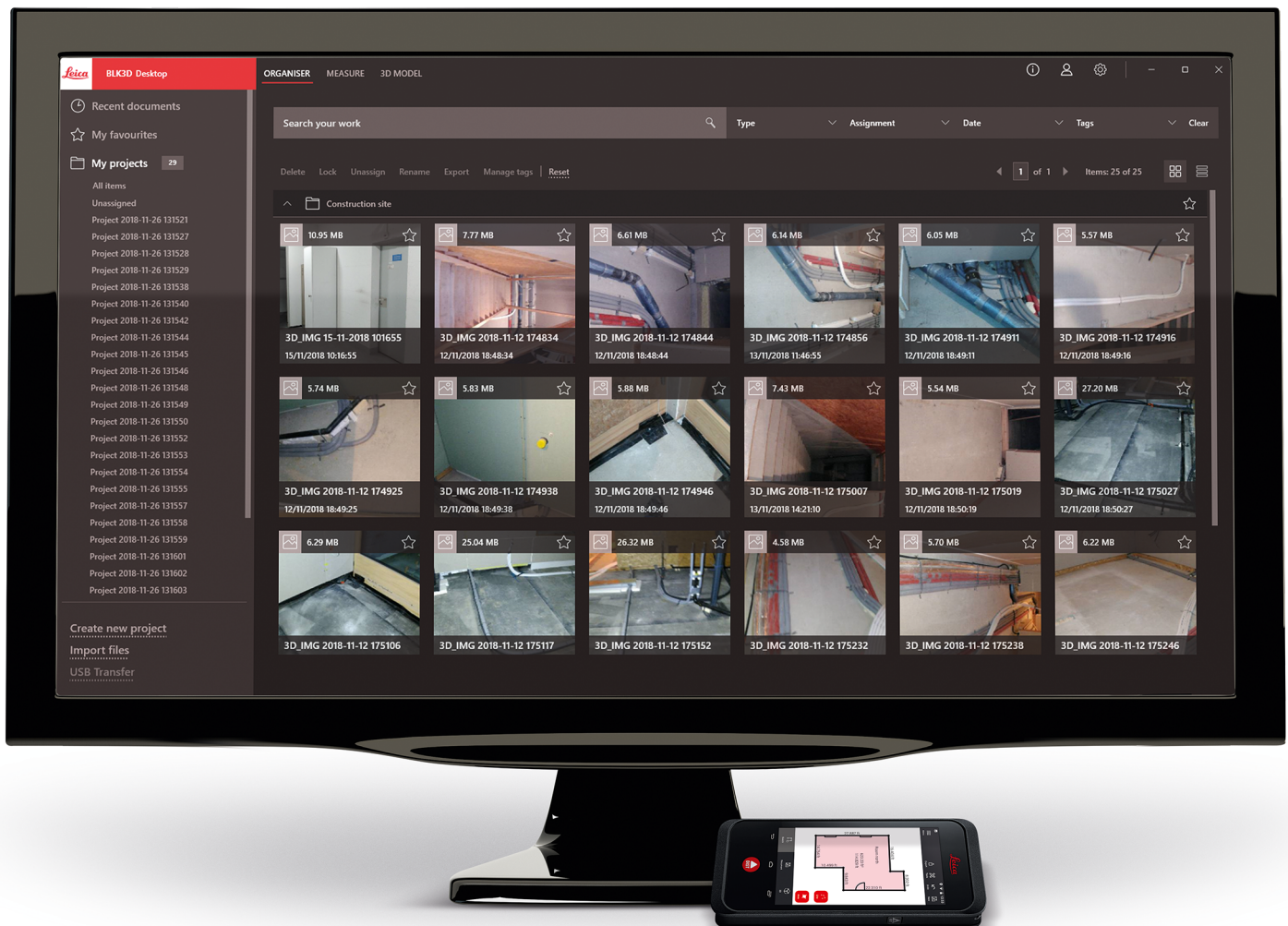


# Leica BLK3D Desktop



Instrukcja obsługi  
Wersja 5.0  
Polska

- when it has to be **right**

**Leica**  
Geosystems

PART OF  
**HEXAGON**


## Wprowadzenie

### Zakup

Gratulujemy zakupu Leica BLK3D Desktop.

### Symbole

Symbole użyte w niniejszej instrukcji mają następujące znaczenie:

Typ	Opis
	Ważne wskazówki, które należy zastosować w praktyce, zapewniające wydajne i technicznie prawidłowe użytkowanie urządzenia.

## Spis treści

1	Instalacja	4
2	ORGANISER	5
3	MEASURE	12
4	MODEL 3D (opcja)	16
5	Publisher (opcja)	18
6	Ustawienia	19

**Rejestracja produktu**

Zarejestruj się lub użyj istniejącego konta w celu zalogowania się do myWorld:

<https://myworld.leica-geosystems.com>

1. Kliknij w **myProducts**.
2. Kliknij na **Add Product** (Dodaj produkt).
3. Kliknij zakładkę **Software** (Oprogramowanie).
4. Wprowadź swoje hasło aktywacji (EID). Hasło aktywacji znajdziesz na fakturze zakupu urządzenia BLK3D.

**Pobieranie oprogramowania**

1. Kliknij na **BLK3D Desktop**.
2. Pobierz instalator z sekcji **Software** (Oprogramowanie).

**Instalacja oprogramowania**

Uruchom instalator na swoim komputerze i postępuj zgodnie z instrukcjami.

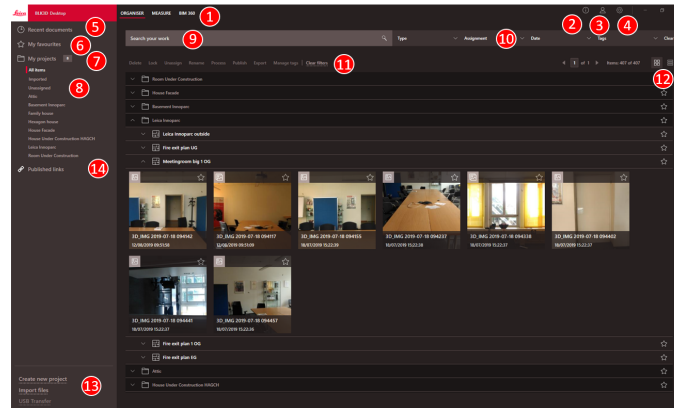


Minimalne wymagania systemowe umożliwiające instalację:  
Windows 8.1/10/11 architektura 64-bitowa i 6 GB RAM



## Wprowadzenie

BLK3D Desktop, to specjalny program służący do organizowania, dokonywania pomiarów i modelowania 3D- danych gromadzonych przy użyciu BLK3D Imager.



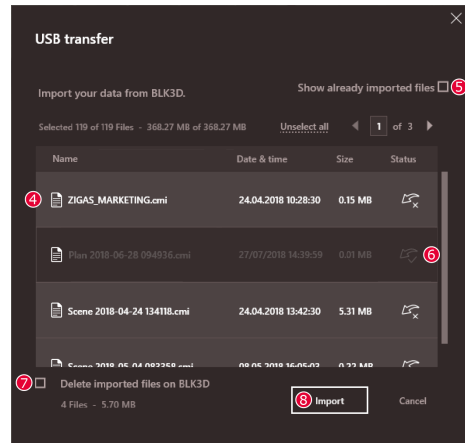
- 1 Główne moduły
- 2 **Ekran informacji**  
Umożliwia sprawdzenie licencji, uzyskanie informacji na temat oprogramowania i udostępnianych aktualizacji
- 3 **Informacje o użytkowniku**
- 4 **Ustawienia**
- 5 Recent documents (Niedawno używane dokumenty)  
Pozwala wyświetlić wszystkie ostatnio otwarte pliki
- 6 **Ulubione**  
(Ulubione) Pozwala zapisywać pliki z adnotacją „ulubione”. Aby zmienić nazwę ulubionego elementu, wystarczy kliknąć na niego dwukrotnie
- 7 My projects  
(Moje projekty) Umożliwia przełączanie się pomiędzy projektami
- 8 Unassigned  
(Nieprzypisane) Pliki, które nie zostały uwzględnione w projekcie (Widoki z góry, Obrazy 3D )
- 9 Funkcja wyszukiwania z możliwością filtrowania wyników. Pozwala filtrować wyniki na podstawie nazwy lub tagów.
- 10 **Funkcje filtrowania**  
(Funkcje filtra) Type (Typ), Assignment (Przypisanie), Date (Data), Tags (Tagi)
- 11 **Czynności dostępne dla zaznaczonych plików**  
(Akcje dostępne dla wybranych plików) Delete (Usuń), Lock/Unlock (Zablokuj/Odblokuj), Unassign (Cofnij przypisanie), Rename (Zmień nazwę), Process (Przetwarzaj), Publish (Publikuj), Export (Eksportuj), Manage Tags (Zarządzaj tagami)
- 12 Przełączanie pomiędzy widokiem listy a widokiem kafelków
- 13 Zarządzanie nowymi plikami  
**Utwórz nowy projekt**, Import files (Importuj pliki), USB transfer (Transfer USB)
- 14 Published Links  
(Opublikowane linki) Wyświetla wszystkie opublikowane linki (opcja)

## Import plików

Istnieją trzy metody importowania plików do aplikacji BLK3D Desktop:

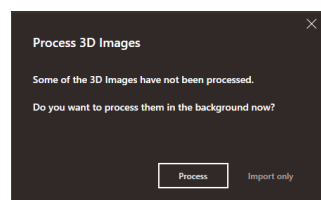
- Import z BLK3D Imager (zapoznaj się z poniższym opisem)
- Import z komputera za pomocą funkcji **Import files** (Importuj pliki) dostępnej w zakładce **ORGANISER**
- Import za pomocą ścieżki danych w opcji **Ustawienia**

## Import plików z BLK3D Imager



1. Uruchom program BLK3D Desktop.
2. Użyj kabla USB, aby połączyć BLK3D z komputerem.
3. Automatycznie wyświetlony zostanie ekran **USB transfer** (Transfer USB).
4. Wybierz pliki, które mają zostać zaimportowane do BLK3D Desktop. Aby dokonać wyboru wielu plików, użyj klawiszy **CTRL** i **SHIFT**. Wszystkie niewybrane dotąd pliki zostaną automatycznie zaznaczone.
5. Zaznacz opcję **Show already imported files** (Pokaż pliki już zaimportowane), aby wyświetlić pliki, które zostały już zaimportowane do BLK3D Desktop (opcja).
6. W kolumnie **Status** możesz zapoznać się ze statusem importowania plików (**Imported** (Zaimportowany) lub **Not imported** (Niezaimportowany)).
7. Zaznacz opcję **Delete imported files on BLK3D** (Usuń z BLK3D zaimportowane pliki), aby usunąć przesłane do BLK3D Imager pliki po zakończonym już transferze (opcja).
8. Kliknij przycisk **Import**.

## Przetwarzanie obrazów 3D



Nieprzetworzone obrazy 3D wykrywane są automatycznie.

1. Aby rozpocząć przetwarzanie obrazów 3D w tle, naciśnij przycisk **Process** (Przetwarzaj).

2. W celu zaimportowania plików bez ich przetwarzania, kliknij opcję **Import only** (Tylko import). Pliki będą mogły zostać przetworzone w późniejszym czasie.

## Ikony statusu

W przypadku funkcji Organiser, każdy podgląd obrazu 3D posiada przypisaną ikonę statusu.

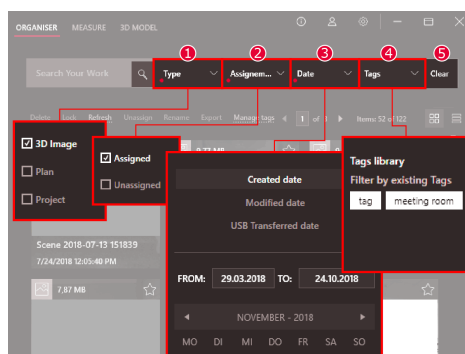
	Single-shot	Multi-shot
Unprocessed	 3D_IMG 2019-06-26 1033... 26/06/2019 11:43:23	 3D_IMG 2019-06-26 1034... 26/06/2019 16:37:02
Processed	 3D_IMG 2019-06-26 1033... 26/06/2019 11:43:23	 3D_IMG 2019-06-26 1034... 26/06/2019 16:37:02

Ikona statusu określa, czy dany obraz 3D jest zdjęciem-pojedynczym czy serią-zdjęć:

- Zdjęcie pojedyncze: pojedynczy znacznik w kolorze zielonym
- Seria zdjęć: podwójny znacznik w kolorze zielonym
- Nieprawidłowa seria zdjęć: czerwony i zielony znacznik
- Brak znaczników: Obraz 3D nie został jeszcze przetworzony.

## Funkcje filtrowania

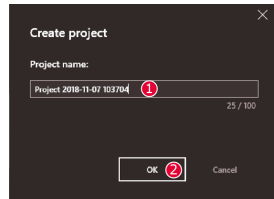
Aplikacja BLK3D Desktop oferuje różne opcje filtrowania istniejących plików. Jeżeli wybrano którąś z opcji filtrowania, zostanie ona oznaczona czerwoną kropką.



- 1 **Type**  
(Typ) Umożliwia filtrowanie plików zgodnie z typem (3D Image (Obraz 3D), Plan (Widok z góry), Project (Projekt))
- 2 **Assignment**  
(Przypisanie) Umożliwia filtrowanie plików zgodnie ze statusem przypisania (Assigned to project (Przypisany do projektu), Unassigned (Nieprzypisany))
- 3 **Date**  
(Data) Umożliwia filtrowanie plików według daty (Created date (Data utworzenia), Modified date (Data modyfikacji), USB Transferred date (Data transferu USB))
- 4 **Tags**  
(Tagi) Umożliwia filtrowanie na podstawie tagów
- 5 **Clear**  
(Wyczyść) Czyści wszystkie opcje filtrowania

## Utwórz nowy projekt

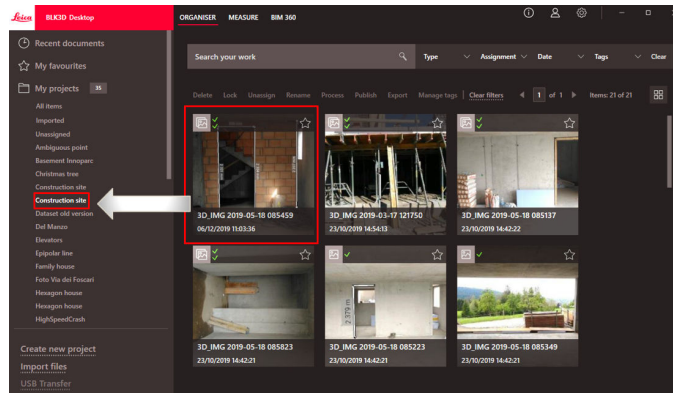
Projekty można wykorzystywać do organizowania obrazów 3D i widoków z góry w celu zapewnienia ciągłości dokumentacji projektowej dla celów architektonicznych, inżynierskich i budownictwa.



1. Aby w zakładce **Organiser** utworzyć katalog projektu, użyj funkcji **Create new project** (Utwórz nowy projekt). W polu tekstowym użyj nazwy domyślnej lub wprowadź własną nazwę. Alternatywną metodą tworzenia projektów jest kliknięcie prawym przyciskiem myszy w sekcji **My projects** (Moje projekty).
2. Do sekcji **My projects** (Moje projekty) dodany zostanie nowy projekt. Katalogi projektów umożliwiają przenoszenie do nich widoków z góry oraz obrazów 3D. Zapoznaj się z częścią [Przeciąganie i upuszczanie plików w obrębie projektu](#).

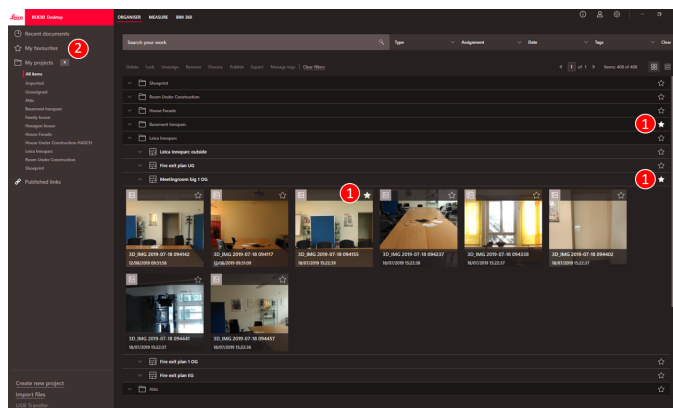
## Przeciąganie i upuszczanie plików w obrębie projektu

Jest to łatwy sposób zmiany lokalizacji plików metodą „przeciągnij i upuść”. Przeciągnij za jednym razem jeden lub większą liczbę obrazów 3D bądź widoków z góry i umieść je w wybranym projekcie.



## Ulubione

Sekcja **My favourites** (Ulubione) oferuje kolejny szybki sposób uzyskiwania dostępu do często używanych plików.



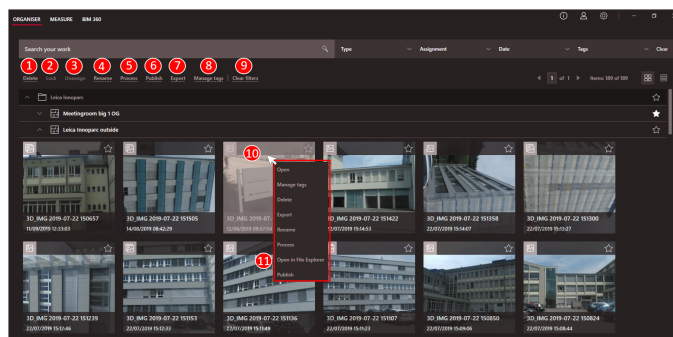
1. Na plikach, które chcesz oznaczyć jako ulubione, kliknij symbol gwiazdki.
2. Aby móc przeglądać ulubione pliki, przejdź do sekcji **My favourites** (Ulubione).

Aby usunąć pliki z sekcji **My favourites** (Ulubione) wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Ponownie kliknij na symbol gwiazdki
- Usuń pliki bezpośrednio z listy **My favourites** (Ulubione)
- Użyj klawisza **Delete** na klawiaturze

## Czynności dostępne dla zaznaczonych plików

Aplikacja BLK3D Desktop oferuje szereg opcji związanych z plikami. Kliknięcie prawym przyciskiem na wybranym elemencie spowoduje otwarcie menu podręcznego.

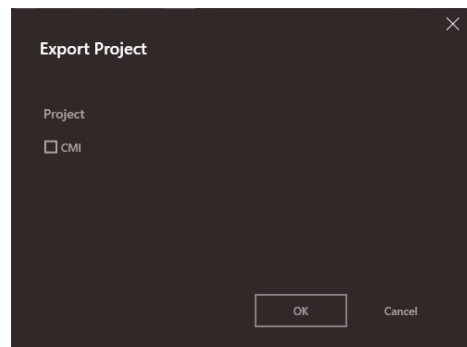


- 1 **Delete**  
(Usuń) Usuwa zaznaczone pliki
- 2 **Lock**  
(Zablokuj) Zabezpiecza wybrany projekt przed możliwością dokonywania modyfikacji. Ta sama funkcja umożliwia również odblokowanie.
- 3 **Unassign**  
(Cofnij przypisanie) Usuwa zaznaczone pliki z projektu. Pliki te będzie można znaleźć wśród plików **Unassigned** (Nieprzypisanych)
- 4 **Rename**  
(Zmień nazwę) Pozwala zmienić nazwę zaznaczonego pliku
- 5 **Process**  
(Przetwarzaj) Przetwarzanie obrazów 3D w tle
- 6 **Publish**  
(Publikuj) Umożliwia opublikowanie linku, który zamierzasz udostępnić
- 7 **Export**  
(Eksportuj) Umożliwia wyeksportowanie zaznaczonych projektów (CMI), widoków z góry (widok z góry w formacie CMI, JPG, PDF; widok z góry w formacie PDF + obrazy 3D, DXF 2D, DWG 2D, DXF 3D, DWG 3D) lub obrazów 3D (CMI, JPG, PDF)
- 8 **Manage tags**  
(Zarządzaj tagami) Umożliwia dodawanie lub usuwanie tagów z zaznaczonych plików
- 9 **Clear filters**  
(Wyczyść opcje filtrowania) Odświeża ekran i czyści wszystkie opcje filtrowania. Możesz również użyć klawisza **F5** na swojej klawiaturze
- 10 Kliknięcie prawym przyciskiem myszy w obszarze plików spowoduje otwarcie menu dostępnych czynności
- 11 **Open in File Explorer**  
(Otwórz w eksploratorze plików) Umożliwia otwarcie lokalizacji zapisu w Eksploratorze Windows

## Eksport plików

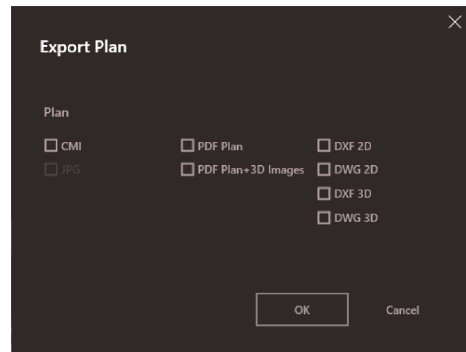


Eksportuj pliki za pomocą znajdującej się na pasku narzędzi opcji **Export** (Eksport) lub korzystając z menu podręcznego, wyświetlanego po kliknięciu prawym przyciskiem myszy.



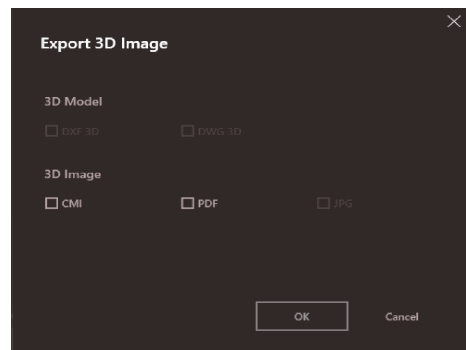
Projekt może zostać wyeksportowany wyłącznie w formacie CMI.

Istnieje również możliwość eksportowania wielu projektów.



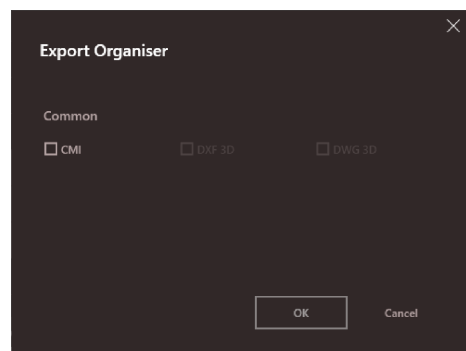
Widok z góry zapewnia możliwość eksportowania z wykorzystaniem różnych formatów plików:

- widok z góry w formacie CMI, JPG, PDF; widok z góry w formacie PDF + obrazy 3D, DXF 2D, DWG 2D, DXF 3D, DWG 3D
- Istnieje również możliwość eksportowania wielu widoków z góry



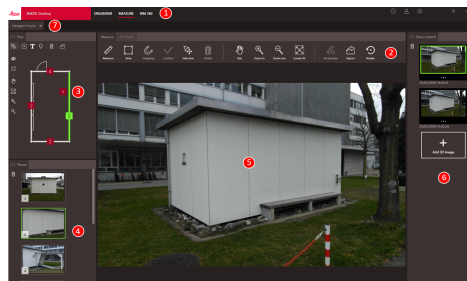
Obraz 3D zapewnia możliwość eksportowania z wykorzystaniem różnych formatów plików:

- CMI, JPG, PDF oraz w DXF 3D, DWG 3D, w przypadku istniejących modeli 3D
- Istnieje również możliwość eksportowania wielu obrazów



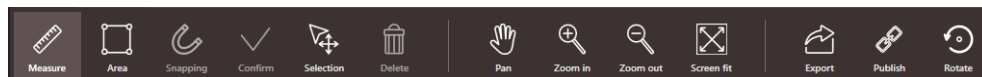
Ponadto możliwe jest także eksportowanie różnych elementów (projektów + widoków z góry + obrazów 3D), aczkolwiek wyłącznie w formacie CMI.

## Wprowadzenie



- 1 Główny moduł
- 2 Pasek narzędzi
- 3 Okno Plan (Widok z góry)
- 4 Okno Places (Miejsca)
- 5 Okno obrazu 3D
- 6 Okno Place content (Elementy miejsca)
- 7 Zakładki otwartych plików w funkcji Measure

## Pasek narzędzi



**Measure (Pomiar)**  
Pomiar odległości na obrazie.



**Area (Pole)**  
Pomiar pól na obrazie.



**Snapping (Przyciąganie)**  
Automatyczne przyciąganie do krawędzi i narożników ujętych na zdjęciu. Umieść kursor na obrazie 3D i przytrzymaj go w jednym miejscu przez 1 sekundę. Kursor automatycznie przejdzie w tryb przyciągania.



**Confirm (Zatwierdź)**  
Umożliwia zakończenie dokonywania pomiarów odległości i pól na obrazie. Możesz również użyć klawisza **Enter** na swojej klawiaturze.



**Selection (Wybór)**  
Wybierz punkt / linię / pole.



**Delete (Usuń)**  
Usuwa wybrany punkt / linię / pole. Możesz również użyć klawisza **Delete** na swojej klawiaturze. Opcja **Delete (Usuń)** umożliwia również usuwanie zaznaczonych miejsc lub obrazów 3D.



**Zoom In (Przybliż)**  
Zwiększa współczynnik przybliżenia. W celu dostosowania współczynnika przybliżenia możesz też użyć kółka myszki.



**Zoom Out (Oddal)**  
Zmniejsza współczynnik przybliżenia. W celu dostosowania współczynnika przybliżenia możesz też użyć kółka myszki.



**Screen Fit (Dopasowanie ekranu)**  
Dostosowuje współczynnik przybliżenia do wielkości ekranu.



**Export (Eksport)**  
Eksport obrazu 3D (w formacie CMI, PDF, JPG).



**Publish (Publikuj)**  
Opublikuj obraz 3D w BLK3D Web (opcja).



**Rotate (Obróć)**  
Obrót obrazu 3D o 90°.

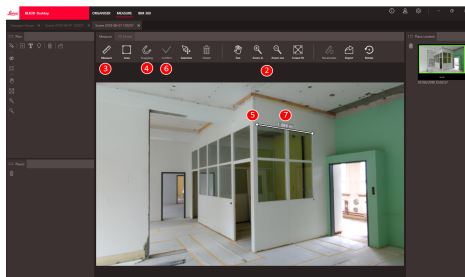





### Pan (Przesuń)

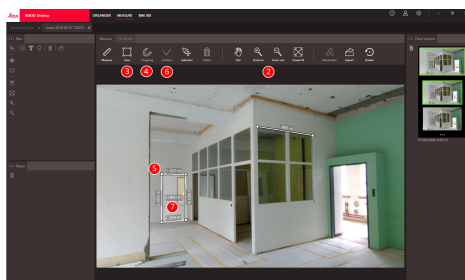
Umożliwia przesuwanie obrazu we wszystkich kierunkach. W celu przesunięcia obrazu możesz również użyć środkowego lub prawego przycisku myszy.

## Pomiar odległości na zdjęciu




1. Aby otworzyć znajdujący się w zakładce ORGANISER obraz 3D w trybie MEASURE, dwukrotnie kliknij wybrany obraz. Możesz również kliknąć prawym przyciskiem myszy na wybranym pliku i z menu podręcznego wybrać opcję **Open** (Otwórz).
  2. Dostosuj widoczność odległości, którą zamierzasz zmierzyć korzystając z opcji **Pan** (Przesuń), **Zoom In** (Przybliż) i **Zoom Out** (Oddal), znajdujących się na pasku narzędzi.
  3. Na pasku narzędzi wybierz opcję **Measure** (Pomiar).
  4. Funkcja **Snapping** (Przyciąganie) umożliwiająca automatyczne przyciąganie do krawędzi i narożników ujętych na zdjęciu jest domyślnie włączona.
  5. Kliknij punkty końcowe odległości, którą zamierzasz zmierzyć.
  6. Aby zakończyć definiowanie odległości, kliknij **Confirm** (Zatwierdź) lub naciśnij na klawiaturze klawisz **Enter**. Zatwierdzenia możesz również dokonać klikając prawym przyciskiem myszy.
  7. Po szybkim wykonaniu obliczeń, automatycznie wyświetlone zostaną zmierzone wartości.
-  Aby zapoznać się ze szczegółowymi informacjami, zmienić kolor lub usunąć linię, wystarczy kliknąć na niej prawym przyciskiem myszy.

## Pomiar pól na obrazie

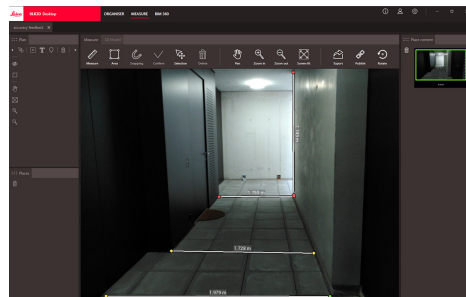


1. Aby otworzyć znajdujący się w zakładce ORGANISER obraz 3D w trybie MEASURE, dwukrotnie kliknij wybrany obraz. Możesz również kliknąć prawym przyciskiem myszy na wybranym pliku i z menu podręcznego wybrać opcję **Open** (Otwórz).

2. Dostosuj widoczność odległości, którą zamierzasz zmierzyć korzystając z opcji **Pan** (Przesuń), **Zoom In** (Przybliż) i **Zoom Out** (Oddal), znajdujących się na pasku narzędzi.
  3. Na pasku narzędzi wybierz opcję **Area** (Pole).
  4. Funkcja **Snapping** (Przyciąganie) umożliwiająca automatyczne przyciąganie do krawędzi i narożników ujętych na zdjęciu jest domyślnie włączona.
  5. Kliknij w punkty narożne pola, które zamierzasz zmierzyć.
  6. Aby zakończyć definiowanie pola, kliknij **Confirm** (Zatwierdź) lub naciśnij na klawiaturze klawisz **Enter**. Zatwierdzenia możesz również dokonać klikając prawym przyciskiem myszy.
  7. Po szybkim wykonaniu obliczeń, automatycznie wyświetlone zostaną zmierzone wartości.
-  Aby zapoznać się ze szczegółowymi informacjami, zmienić kolor lub usunąć linię, wystarczy kliknąć na niej prawym przyciskiem myszy.

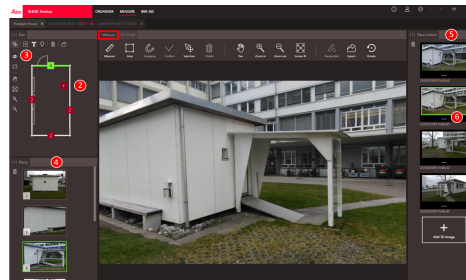
### Informacja zwrotna dotycząca dokładności

Po dokonaniu pomiaru punktu, jego kolor będzie wskazywał poziom uzyskanej dokładności:



- Zielony punkt: najwyższy poziom dokładności.
- Żółty punkt: obniżona dokładność.
- Czerwony punkt: możliwa niska dokładność, szczególnie w przypadku odległości na obrazach 3D.

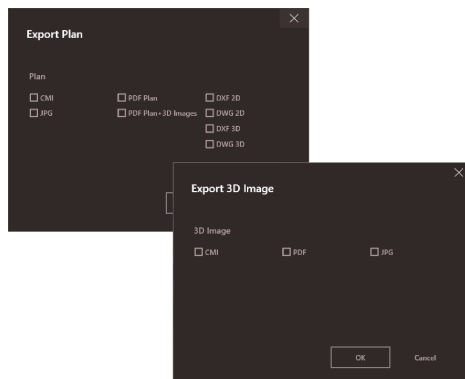
### Otwieranie widoku z góry w trybie Measure



1. Aby otworzyć znajdujący się w zakładce ORGANISER widok z góry w trybie MEASURE, dwukrotnie kliknij na Plan (Widok z góry). Możesz również kliknąć prawym przyciskiem myszy na wybranym pliku i z menu podręcznego wybrać opcję **Open** (Otwórz).
2. Aby dodać obraz 3D, dwukrotnie kliknij Place (Miejsce). Możesz także użyć przycisku **Add 3D Image** (Dodaj obraz 3D), który znajdziesz w oknie **Place content** (Elementy miejsca). Wybierz obraz 3D i zatwierdź wybór klikając **Add** (Dodaj). Widok z góry umożliwia przechowywanie do 500 obrazów 3D.
3. Aby utworzyć w widoku z góry dodatkowe miejsce, kliknij **Add Place** (Dodaj miejsce).

4. Okno **Places** (Miejsca) uwzględnia wszystkie miejsca ujęte na ostatnio dodanych obrazach 3D, wyświetlane w postaci miniatur.
5. Wybierz miejsce, aby wyświetlić wszystkie załączone obrazy 3D w oknie **Place content** (Elementy miejsca).
6. Kliknij na trzy kropki, aby wyświetlić wszystkie zdjęcia, które uwzględnia wybrany obraz 3D.

## Eksport plików



Eksport plików za pomocą znajdującej się na pasku narzędzi opcji **Export** (Eksport).

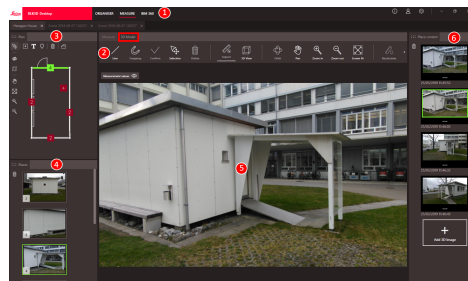
**Export Plan** (Plan eksportowania) z wykorzystaniem różnych formatów plików:

- CMI
- JPG
- Widok z góry PDF
- Widok z góry PDF + obrazy 3D
- DXF 2D, DXF 3D, nieprzetworzony DXF
- DWG 2D, DWG 3D, nieprzetworzony DWG

**Export 3D Image** (Eksport obrazu 3D) z wykorzystaniem różnych formatów plików:

- CMI
- PDF
- JPG

## Wprowadzenie



- 1 Główne moduły
- 2 **Pasek narzędzi**
- 3 Okno Plan (Widok z góry)
- 4 Okno Places (Miejsca)
- 5 Okno obrazu 3D
- 6 Okno Place content (Elementy miejsca)

## Pasek narzędzi



- |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p> <b>Line</b> (Linia)<br/>Umożliwia rysowanie linii modelowania na obrazie 3D.</p> <p> <b>Snapping</b> (Przyciąganie)<br/>Automatyczne przyciąganie do krawędzi i narożników ujętych na zdjęciu. Umieść kursor na obrazie 3D i przytrzymaj go w jednym miejscu przez 1 sekundę. Kursor automatycznie przejdzie w tryb przyciągania.</p> <p> <b>Confirm</b> (Zatwierdź)<br/>Umożliwia zakończenie dokonywania pomiarów odległości i pól na obrazie. Możesz również użyć klawisza <b>Enter</b> na swojej klawiaturze.</p> <p> <b>Selection</b> (Wybór)<br/>Wybierz punkt / linię / pole.</p> <p> <b>Delete</b> (Usuń)<br/>Usuwa wybrany punkt / linię / pole. Możesz również użyć klawisza <b>Delete</b> na swojej klawiaturze. Opcja <b>Delete</b> (Usuń) umożliwia również usuwanie zaznaczonych miejsc lub scen w obrębie obrazu 3D.</p> <p> <b>Import measurements</b> (Import pomiarów)<br/>Umożliwia przeniesienie istniejących linii / pól z zakładki MEASURE do trybu 3D MODEL</p> | <p> <b>Orbit</b> (Orbita)<br/>Obrót w 3D. Obrót 3D możesz także wykonać klikając lewym przyciskiem myszy.</p> <p> <b>Pan</b> (Przesuń)<br/>Umożliwia przesuwanie obrazu we wszystkich kierunkach. W celu przesunięcia obrazu możesz również użyć środkowego lub prawego przycisku myszy.</p> <p> <b>Zoom In</b> (Przybliż)<br/>Zwiększa współczynnik przybliżenia. W celu dostosowania współczynnika przybliżenia możesz też użyć kółka myszki.</p> <p> <b>Zoom Out</b> (Oddal)<br/>Zmniejsza współczynnik przybliżenia. W celu dostosowania współczynnika przybliżenia możesz też użyć kółka myszki.</p> <p> <b>Screen Fit</b> (Dopasowanie ekranu)<br/>Dostosowuje współczynnik przybliżenia do wielkości ekranu.</p> <p> <b>Export</b> (Eksport)<br/>Eksport modelu 3D (w formacie DXF 3D lub DWG 3D) bądź obrazu 3D (CMI, PDF, JPG).</p> |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



### 3D View (Widok 3D)

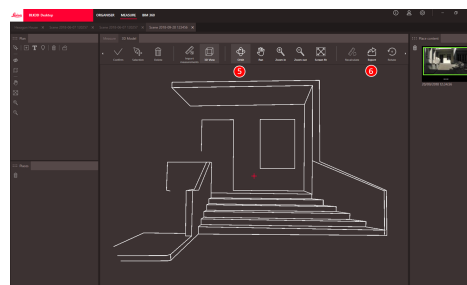
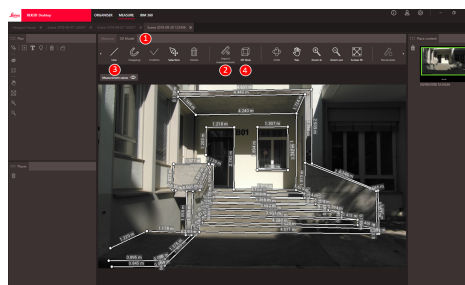
Umożliwia przegląd linii modelowania w widoku 3D.



### Rotate (Obróć)

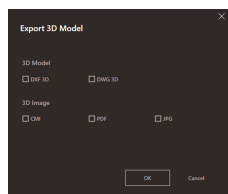
Obrót obrazu 3D o 90°.

## Utwórz model obrazu 3D



1. Gdy w zakładce MEASURE posiadasz już otwarty obraz 3D, przejdź do zakładki 3D MODEL.
2. Aby przenieść wszystkie istniejące linie z zakładki MEASURE, kliknij przycisk **Import measurements** (Import pomiarów).
3. Aby narysować więcej linii modelowania, z paska narzędzi wybierz opcję **Line** (Linia).
4. Aby wyświetlić w środowisku 3D wszystkie naniesione linie modelowania, kliknij przycisk **3D View** (Widok 3D).
5. W celu obrócenia modelu 3D, użyj funkcji **Orbit** (Orbita).
6. Aby wyeksportować model do formatu 3D DXF i DWG, kliknij opcję **Export** (Eksport).

## Eksport plików



Model 3D można eksportować w formacie DXF 3D i DWG 3D

## Wprowadzenie

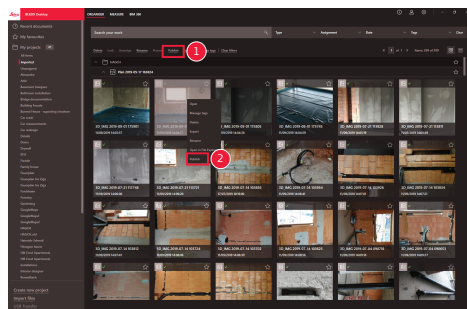
Funkcja Publisher tworzy w chmurze kopię wybranego pliku. Generuje również link, który może posłużyć do otwarcia skopiowanego pliku w BLK3D Web.

Wszelkie późniejsze zmiany wprowadzone do oryginalnego pliku w BLK3D Desktop nie zostaną uwzględnione w pliku znajdującym się w chmurze.

Każdy może zobaczyć opublikowany obraz 3D.

## Publikacja linku

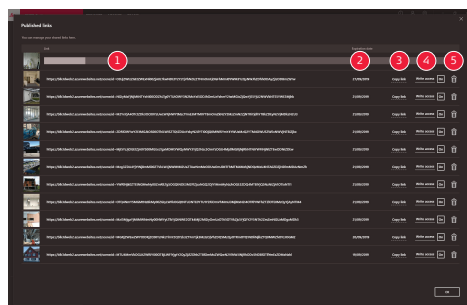
Umożliwia publikowanie obrazu 3D za pomocą menu podręcznego lub funkcji Publish (Publikuj). Aby móc opublikować link, użytkownik musi posiadać połączenie z Internetem.



- 1 Wybierz element i kliknij znajdujący się na pasku narzędzi przycisk Publish (Publikuj)
- 2 Aby dokonać publikacji za pomocą menu podręcznego, kliknij wybrany element prawym przyciskiem myszy

## Opublikowane linki

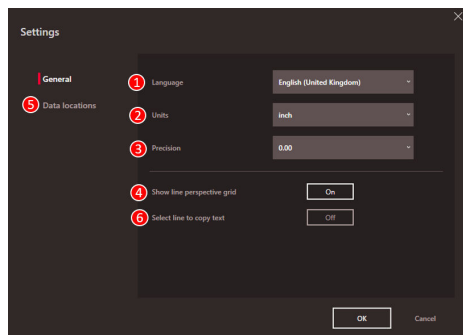
Opublikowane obrazy 3D dostępne są w sekcji Published links (Opublikowane linki).



- 1 Status postępu publikacji linków
- 2 Data wygaśnięcia linku. Każdy z opublikowanych obrazów 3D będzie dostępny przez 90
- 3 Skopiuj link do schowka
- 4 Aktywacja dostęp do zapisu
- 5 Usunięcie opublikowanego linku. Działanie to spowoduje również dezaktywację linku

## Ekran ustawień

Ekran **Settings** (Ustawienia) umożliwia modyfikację ustawień ogólnych aplikacji BLK3D Desktop.



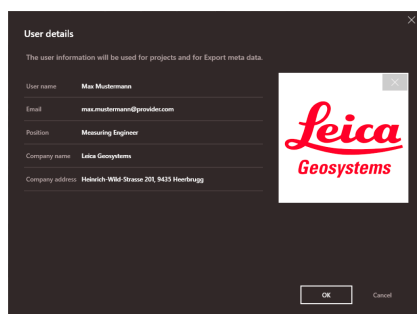
- 1 Język oprogramowania
- 2 Jednostki, w których mierzone są odległości  
Metre (metry), Centimeter (centymetry), Millimeter (milimetry), Yard (jardy), Foot (stopy), Inch (cale), Fractional Feet (stopy ułamkowe), Fractional Inch (cale ułamkowe)
- 3 Dokładność mierzonych odległości  
0; 0,0; 0,00; 0,000; 0,0000
- 4 Wyświetlenie lub ukrycie linii siatki perspektywy
- 5 Data Locations  
(Lokalizacje danych) Kliknij, aby **Add** (Dodać) lub **Remove** (Usunąć) nową lokalizację, w której przechowywane są pliki projektu. W celu ustawienia wspólnej lokalizacji dla danych, kliknij **Default** (Domyślne). W razie potrzeby skorzystaj z dysku sieciowego lub chmury. Kliknij **Reload** (Załaduj ponownie), aby odczytać pliki z wszystkich lokalizacji, w których znajdują się dane za pomocą programu BLK3D Desktop
- 6 Aby skopiować wynik pomiaru do schowka, kliknij linię pomiarową



Uruchom funkcję **Reload** (Załaduj ponownie) klikając prawym przyciskiem myszy w sekcji **My projects** (Moje projekty).

## Informacje o użytkowniku

Wykorzystaj ten ekran do wprowadzenia danych. Informacje o użytkowniku wykorzystywane są w projektach oraz podczas eksportowania metadanych.



## Ekran informacji

To menu umożliwia zapoznanie się z wyszczególnionymi poniżej informacjami ogólnymi dotyczącymi zainstalowanej aplikacji BLK3D Desktop:

- **Help**  
(Pomoc) Pomoc online dla BLK3D Desktop, wyświetlana w oknie przeglądarki.
  - **Update**  
(Aktualizacja) Aktualna wersja oprogramowania wraz z datą odnowienia/zakończenia bieżącej licencji.
  - **Licence**  
(Licencja) Link do aplikacji CLM umożliwiającej zarządzanie licencjami Leica.
  - **About BLK3D Desktop**  
(O programie BLK3D Desktop) Informacje ogólne: Wersja oprogramowania, prawa autorskie i inne.
-





931230-5.0.0pl

Tłumaczenie z oryginału

Opublikowano w Szwajcarii, © 2023 Leica Geosystems AG



- when it has to be **right**

**Leica**  
Geosystems

**Leica Geosystems AG**

Heinrich-Wild-Strasse  
9435 Heerbrugg  
Switzerland

[www.leica-geosystems.com](http://www.leica-geosystems.com)

